

NOVEDADES Y MEJORAS DE LA V 11

Como todas las versiones que ha presentado TeoWin hasta la fecha, **la V 11 llega llena de mejoras y novedades**, muchas de ellas sugeridas por nuestros clientes y otras muchas desarrolladas por nosotros mismos para ofrecer al usuario de TeoWin las mejores herramientas para realizar sus proyectos.

En el Editor de Escenas

Orientación de las cotas en las Vistas 3D

A partir de esta versión podrás definir cómo quieres que se orienten las cotas de los muebles en las vistas en 3d, referenciadas siempre al mueble o referenciadas a la cámara. Lo podrás hacer en el apartado **Acotaciones 3D** que hay en la pestaña **Visualización** de las **Preferencias Generales**.

Acceso directo a los manuales personalizados

Nueva herramienta para acceder automáticamente a los manuales, tutoriales o documentos personalizados de un cliente.

Configuración de la suavidad de la luz del sol

A partir de la V 11 podrás configurar la **suavidad de la luz del sol** para que al proyectarse sobre las superficies genere un **leve difuminado**.

Nuevo funcionamiento de la pestaña Texturas del diálogo de Detalles

Hemos mejorado la usabilidad del diálogo de Texturas desdoblando la pantalla en dos partes, una en la que se visualiza y manipula el árbol y la otra en la que se visualiza el contenido. Esto agiliza la búsqueda y aplicación de las texturas.

Nota: Este es el modo en el que aparecerá por defecto en la V11. Se puede cambiar al diálogo anterior desde la opción **Utilizar árbol y vista de texturas integrado** que hay en la pestaña **Configuración de menús** de las **Preferencias Generales**.

Carpeta de Mis texturas universales

Nueva herramienta que permite **aplicar texturas en todos los catálogos**. Para ello se ha creado una **nueva herramienta** con la que el propio usuario podrá crear su propia estructura de carpetas e introducir de forma fácil y sencilla, desde el propio Editor 3D, sus propias texturas.

Barra de herramientas favoritas

La **Barra de herramientas favoritas** está ubicada en la **parte superior derecha de la pantalla** y contiene los botones de las acciones más utilizadas. Las herramientas predeterminadas son: **Vista planta, Gestor de proyectos, Render rápido y TeoLive**.

Además, está el botón de **Configuración** que abre el diálogo para **configurar la barra de herramientas favoritas**.

Mejora en la herramienta de Ajustar a hueco

Se ha hecho una mejora en la herramienta **Ajustar a hueco** de manera que ahora el objeto se puede ajustar solo en ancho, solo en alto o simultáneamente en ancho y/o alto.

Nueva tecla de acceso rápido

La 'U' es la nueva tecla de **acceso rápido** para **ocultar / mostrar** todos los objetos de la escena.

Modo de presentación de los muebles en la escena

Nueva herramienta pensada para la presentación del proyecto que permite presentar los muebles con las puertas y/o cajones abiertos, estos últimos en línea o escalonados, pudiendo definir también el grado de apertura.

Presentación técnica de los proyectos

Nueva herramienta que permite **generar la documentación técnica del proyecto**, es decir, un dossier compuesto por imágenes, planos, alzados, textos, detalles, etc., totalmente **personalizado y libre**. Algunos ejemplos de la potencia de esta herramienta son los siguientes:

- Se pueden poner **cotas libres** de diferentes colores, textos y tamaños.
- El dossier puede tener **tantas páginas como se quiera**.
- Cada página se puede **personalizar** completamente.
- Se puede mostrar una miniatura de un **detalle** del proyecto

Colocación de instalaciones en los tabiques

A partir de esta nueva versión se podrán colocar instalaciones en los tabiques. El funcionamiento y visualización es exactamente igual que en una pared.

Mejoras en cotas de alzados y planta

Se han hecho varias mejoras en los alzados:

- Croquis en los alzados que indica la apertura de las puertas (abatibles, elevables, batientes, etc.).
- Mejora en la configuración de las cotas.
- Ocultación de más de una cota a la vez.
- Extender el lienzo para mover cotas.
- Agrupar cotas por secciones para moverlas a la vez.

Voltear libremente

Nuevas funcionalidades en la **rotación de los objetos**:

- **Rotación precisa**: cada clic del ratón rota 5º sobre el eje de la cara seleccionada en el sentido de las agujas de reloj.
- **Rotación por cara**: cada clic del ratón asienta el objeto sobre la cara siguiente en sentido de las agujas de reloj.

En las opciones de Mobiliario y Complementos

Búsqueda predictiva de referencias

Se ha implementado la opción de poder **buscar la referencia de un mueble de forma predictiva**. Para activar esta nueva opción tienes que ir al apartado **Opciones de búsqueda** que hay en la pestaña **Configuración de menús** de las **Preferencias Generales**.

Configuración de nuevas holguras

A partir de esta nueva versión se pueden **configurar las holguras entre las puertas doble y entre dos cajones**. Lo puedes hacer desde el apartado **Holguras de puertas** que hay en la pestaña **Mobiliario** de las **Preferencias Generales**.

Configuración de los grados de apertura de las puertas

Hasta ahora, la apertura de las puertas era fija a 87°. Si el usuario quería cambiar este valor lo tenía que hacer individualmente en cada frente. A partir de esta versión puedes **definir la apertura que quieras por defecto**. Lo puedes hacer desde el apartado **Apertura puerta** que hay en la pestaña **Mobiliario** de las **Preferencias Generales**.

Mover fregaderos, grifos y placas en la escena

Desde la V 11 podrás mover los fregaderos, grifos y placas en la misma escena.

Nueva configuración para los costados decorativos (automáticos)

Nueva configuración de los costados por la cual podrán mantener su profundidad según ficha de artículo, en lugar de adaptarla a costado o a puerta.

En los editores de lineales

Ver imágenes de referencia

Nuevo botón en el **editor de encimeras** que permite activar la visualización de todos los elementos de la escena para tener referencias precisas al trabajar las encimeras.

Posición relativa en las encimeras libres

Las encimeras predefinidas se podrán colocar, en el mismo Editor de encimeras, utilizando la opción Posición Relativa.

En el Editor de Muebles

Colocación de los complementos por fórmula

A partir de esta versión, al mover un complemento (fregaderos, grifos y placas) es posible abrir el diálogo de fórmulas para indicar su posición exacta.

Nuevas aperturas de puertas: escamoteable y de aventos

Se han implementado dos nuevas aperturas de puerta: apertura escamoteable y la de aventos.